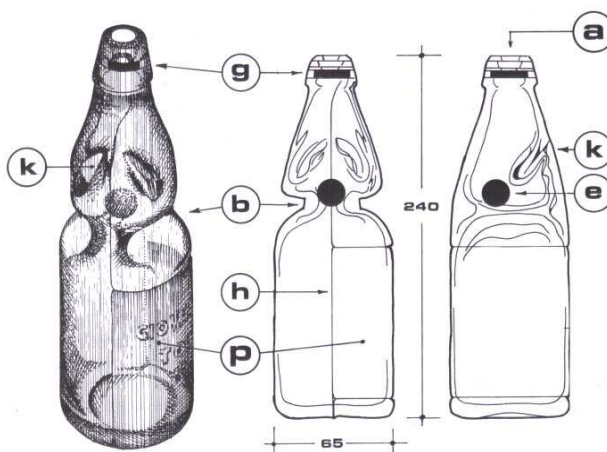


# PALOMAR **ludobus**

## Champagne della Pallina Giochi, Corse e Tornei

*La bottiglietta della gazzosa, prima bevanda analcolica gassata, apparsa nei primi decenni del novecento, era anche detta “champagne della pallina” per via della sfera di vetro in essa contenuta, ricercatissima dai ragazzini del tempo e utilizzata nel gioco perché più tonda e pesante delle biglie in terracotta. Ai tempi di Girardengo, Binda e Guerra, campioni di ciclismo, quando anche le biglie di vetro erano un lusso per pochi, bambini e ragazzi gareggiavano sui marciapiedi delle strade per emulare le gesta degli eroi del pedale, passando così da spettatori ad attori di un evento popolare quale il Giro d'Italia.*



**CHAMPAGNA DELLA PALLINA** a. Boca. b. Strenziura e. Bija. g. Guernission. h. Marca dlè stamp. p. Plachètta.

Torna la stagione del gioco, promossa dal **PALOMAR Ludobus**, la ludoteca mobile della città, presente sul territorio ravennate dall'estate del '99. La rassegna estiva intitolata **Champagne della Pallina** si svolgerà alla **Rocca Brancaleone** a partire da giovedì 1 luglio, per concludersi il giovedì 29 luglio.

La partecipazione al gioco è gratuita. Iscrizione sul posto. Il pubblico di tutte le età, in aggiunta allo svolgersi del Torneo in programma, avrà la possibilità di sperimentarsi liberamente in differenti attività ludiche della tradizione popolare, allestite per l'occasione.

Le attività proposte dal **PALOMAR Ludobus**, organizzate dall'Associazione della Cultura Ludica **epursimuoove**, su richiesta dell'Assessorato alle **Politiche Giovanili** del Comune di Ravenna, vogliono promuovere la **riscoperta della memoria ludico-culturale perduta**, riacciando così i legami generazionali, coinvolgendo nel gioco i bambini, le bambine, i loro accompagnatori e i nostalgici appassionati.

Segue elenco e descrizione delle singole attività di gioco. [www.compagniadellebiglie.it](http://www.compagniadellebiglie.it)

**Gio 1** luglio ROCCA BRANCALEONE Ravenna

ore 21.00 **7° Torneo del Pirata** corse di biglie su circuito

Gli animatori del **PALOMAR Ludobus** tornano a proporre al pubblico di tutte le età la rivisitazione di un gioco tradizionale con le biglie, un tempo molto praticato e conosciuto, a seconda della località, anche come gioco del *Serpente Nero* o del *Cacciatore*. Il gioco consisteva nel compiere un percorso sulla terra battuta, colpendo una sequenza di ostacoli costituiti da sassi o ramoscelli posti sul terreno; o entrando con la propria biglia all'interno di buche scavate allo scopo. Al termine del percorso, quando veniva colpito l'ultimo ostacolo in campo o quando si cadeva nella buca più distante dalla linea di partenza, si diveniva *Pirata*, *Serpente Nero* o *Cacciatore*, guadagnando il diritto a mirare alle biglie avversarie e, colpendole, ad eliminarle dal gioco. Il gioco sarà qui riproposto nella versione su circuito, dove i concorrenti laureatesi *Pirata* andranno a compiere il percorso a ritroso per l'eliminazione delle biglie avversarie. Batterie eliminatorie di qualifica, semifinali e finali designeranno il nuovo vincitore.

**La partecipazione al gioco è gratuita. Iscrizioni sul posto.**

In aggiunta allo svolgersi del Torneo in programma, il pubblico di tutte le età avrà la possibilità di sperimentarsi liberamente in differenti attività ludiche della tradizione popolare, allestite per l'occasione.

**Gio 8 luglio ROCCA BRANCALEONE Ravenna**

ore 21.00 **6° Torneo Buffalo** corse di biglie su velodromo

Buffalo è il celebre velodromo parigino che ha visto sul finire dell'ottocento sorgere il mito delle corse in bicicletta, e dedicato al leggendario avventuriero americano Buffalo Bill, artefice, in sella ai suoi destrieri, di numerose e accesissime sfide con gli assi del pedale. Si gioca su un circuito di forma ellittica per simulare le corse su velodromo, i partecipanti correranno infatti con biglie dedicate ai corridori che hanno scritto la storia dello sport delle due ruote. Scopo del gioco è l'eliminazione degli avversari mediante il doppiaggio.

**La partecipazione al gioco è gratuita. Iscrizioni sul posto.**

In aggiunta allo svolgersi del Torneo in programma, il pubblico di tutte le età avrà la possibilità di sperimentarsi liberamente in differenti attività ludiche della tradizione popolare, allestite per l'occasione.

**Gio 15 luglio ROCCA BRANCALEONE Ravenna**

ore 21.00 **11° Torneo di Kubb** il gioco vichingo di lancio

Kubb è il gioco vichingo dalla tradizione millenaria. Secondo le testimonianze, sembra nascere a Gotland, la più grande isola svedese del Mar Baltico. Per secoli dimenticato, è ricomparso in Svezia nell'estate del 1995, per poi diffondersi in tutto il mondo riscuotendo una vera e propria ondata di successo popolare. Sono numerosissimi oggi i clubs di appassionati impegnati nella diffusione del gioco e nell'organizzazione di tornei. In epoca medioevale il Kubb animava le feste della società vichinga, ed era largamente praticato anche nel corso dei lunghi viaggi di esplorazione e conquista, quando al termine delle fatiche di giornata ci si concedeva il meritato svago. Il termine *kubb* deriva da *Vedkubbar* (*legno tagliato*). Si gioca con due squadre composte da uno a sei giocatori ciascuna che, su un campo di 5x8 metri, si affrontano e lottano per il Re. Il gioco comprende tre tipi di figure in legno : 1 Re, 10 Kubb che rappresentano i soldati posti a difesa del loro sovrano e 6 bastoni da lancio. Scopo del gioco è colpire tutti i Kubb della squadra avversaria con i bastoni da lancio, e quindi abbattere il Re posto al centro del campo di battaglia. Classificato fra i giochi di lancio, richiama il gioco della tradizione ludica romagnola detto *Zachegn* ancora praticato da gruppi di nostalgici appassionati. Dinamico e aggregante viene praticato su tutte le superfici: prato, ghiaia, terra battuta, cemento e sulla spiaggia. Per saperne di più sul gioco: [www.italiankubb.org](http://www.italiankubb.org)

**La partecipazione al gioco è gratuita. Iscrizioni sul posto.**

In aggiunta allo svolgersi del Torneo in programma, il pubblico di tutte le età avrà la possibilità di sperimentarsi liberamente in differenti attività ludiche della tradizione popolare, allestite per l'occasione.

**Gio 22** luglio ROCCA BRANCALEONE Ravenna

ore 21.00 **8° Torneo di CicloTappo** corse coperchini su circuito

A partire dal dopoguerra la corsa su circuito del *CicloTappo* è un gioco largamente diffuso come testimoniano le numerose citazioni cinematografiche e letterarie: da Pasolini, Gassman, Tognazzi fino a Guccini. I coperchini che correvano lungo i percorsi tracciati con un gessetto sui marciapiedi o nei cortili, venivano zavorrati con cera fusa o stucco e decorati con le immagini dei ciclisti ritagliate dalle figurine o dai quotidiani sportivi, sintomo dell'originaria preponderante passione per lo sport delle due ruote.

**"...il coperchino è arte. Da normale tappo a corona per chiusura di bibite si trasforma in velocipede completo di ciclista... Era la primavera che faceva esplodere le gare..."** Francesco Guccini, *Vacca d'un cane*, Feltrinelli Editore, Milano 1993

E' attraverso il gioco che bambini e ragazzi dei primi del novecento, si appropriano di eventi dal forte impatto mediatico quali il Giro d'Italia e il Tour de France; rivivendo le radiocronache delle corse in un gioco di immedesimazione, ad emulare le gesta dei loro campioni. **Figurine, Biglie e Coperchini** sono gli strumenti di questa ricezione originale che trasforma i bambini da semplici spettatori in attori della corsa. Una evoluzione dei tappi metallici, oltre che un fenomeno unicamente italiano, comparso sulle spiagge sul finire degli anni '50 all'epoca del primo turismo di massa, sono le biglie in plastica con una semisfera trasparente a svelare la figurina del corridore.

**La partecipazione al gioco è gratuita. Iscrizioni sul posto.**

In aggiunta allo svolgersi del Torneo in programma, il pubblico di tutte le età avrà la possibilità di sperimentarsi liberamente in differenti attività ludiche della tradizione popolare, allestite per l'occasione.

**Gio 29** luglio ROCCA BRANCALEONE Ravenna

ore 21.00 **7° Torneo di Big Ring** il gioco di biglie più giocato al mondo

L'antica arte della biglia viene qui riproposta nella versione più diffusa e praticata al mondo. Si gioca con biglie di vetro o terracotta su un campo di gioco circolare, allestito per l'occasione, del diametro di un metro e mezzo. Al centro del campo di gioco vengono posizionate delle biglie di posta, bersaglio dei partecipanti, i quali posiziona a turno la propria biglia di tiro all'esterno del cerchio, andranno a *spaccare* al centro tentando di far uscire una o più biglie. Un colpo è ben assestato quando ad uscire dal ring è anche la biglia lanciata perché solo così si tiene il gioco in mano a far crescere il bottino. Questa modalità di gioco, già descritta dal poeta latino Ovidio, è particolarmente diffusa nel mondo anglosassone con lo svolgimento di numerosi tornei dalla lunga tradizione. In particolare, nella contea inglese del West Sussex, si ha memoria di epiche sfide a colpi di cicchetto e di indimenticabili campioni come il giardiniere Jim "Atomic Thumb" Longhurst, classe 1893, che la leggenda vuole capace di mandare in frantumi un boccale di birra con un tiro scagliato da quattro piedi di distanza. Di qui il nome di battaglia "Pollice Atomico" tramandato di generazione in generazione. E ancora si racconta di Sam Spooner un allevatore che, rientrato dal servizio militare in India, partecipò al campionato del 1932 con la stessa biglia con la quale vinse quello del 1880.

**La partecipazione al gioco è gratuita. Iscrizioni sul posto.**

In aggiunta allo svolgersi del Torneo in programma, il pubblico di tutte le età avrà la possibilità di sperimentarsi liberamente in differenti attività ludiche della tradizione popolare, allestite per l'occasione.



[www.compagniadellebiglie.it](http://www.compagniadellebiglie.it) Riccardo Testardi tel. 339 2154819 [info@compagniadellebiglie.it](mailto:info@compagniadellebiglie.it)